

**SOUFFLE**

MANA COST: 1

CARD ELEMENT: AIR

Récupérez jusqu'à 2 Mana Air dans l'Ether Disponible.

ARTWORK: JEFFREY JEANSON  
2020 MAGE NOIR 35/154

**SOUFFLE**

MANA COST: 1

CARD ELEMENT: AIR

Récupérez jusqu'à 2 Mana Air dans l'Ether Disponible.

ARTWORK: JEFFREY JEANSON  
2020 MAGE NOIR 35/154

**SOUFFLE**

MANA COST: 1

CARD ELEMENT: AIR

Récupérez jusqu'à 2 Mana Air dans l'Ether Disponible.

ARTWORK: JEFFREY JEANSON  
2020 MAGE NOIR 35/154

**SOUFFLE**

MANA COST: 1

CARD ELEMENT: AIR

Récupérez jusqu'à 2 Mana Air dans l'Ether Disponible.

ARTWORK: JEFFREY JEANSON  
2020 MAGE NOIR 35/154

**SOUFFLE DE LA GUÉRISSEUSE**

MANA COST: 2

CARD ELEMENT: AIR

Vous gagnez 1 Point de Vie puis piochez 1 carte.

Si vous contrôlez un composant Souffle, gagnez à nouveau 1 Point de Vie.

ARTWORK: CAMILLE FOURCADE  
2020 MAGE NOIR 36/154

**SOUFFLE DE LA GUÉRISSEUSE**

MANA COST: 2

CARD ELEMENT: AIR

Vous gagnez 1 Point de Vie puis piochez 1 carte.

Si vous contrôlez un composant Souffle, gagnez à nouveau 1 Point de Vie.

ARTWORK: CAMILLE FOURCADE  
2020 MAGE NOIR 36/154

**SOUFFLE DE LA GUÉRISSEUSE**

MANA COST: 2

CARD ELEMENT: AIR

Vous gagnez 1 Point de Vie puis piochez 1 carte.

Si vous contrôlez un composant Souffle, gagnez à nouveau 1 Point de Vie.

ARTWORK: CAMILLE FOURCADE  
2020 MAGE NOIR 36/154

**SOUFFLE DE LA GUÉRISSEUSE**

MANA COST: 2

CARD ELEMENT: AIR

Vous gagnez 1 Point de Vie puis piochez 1 carte.

Si vous contrôlez un composant Souffle, gagnez à nouveau 1 Point de Vie.

ARTWORK: CAMILLE FOURCADE  
2020 MAGE NOIR 36/154

### COUP DE VENT INATTENDU

MANA COST: 4

CARD ELEMENT: AIR

Choisissez 1 sort de l'adversaire en préparation, il reprend le sort dans sa main.

ARTWORK: CAMILLE FOURCADE  
2020 MAGE NOIR 39/154

### COUP DE VENT INATTENDU

MANA COST: 4

CARD ELEMENT: AIR

Choisissez 1 sort de l'adversaire en préparation, il reprend le sort dans sa main.

ARTWORK: CAMILLE FOURCADE  
2020 MAGE NOIR 39/154

### VENTS FAVORABLES

MANA COST: 2

COMPONENTS: Souffle 1

CARD ELEMENT: AIR

Ce tour-ci, vous pouvez échanger la Mana Air à 1 pour 1.

Renvoyez 1 composant Souffle que vous contrôlez dans votre deck en troisième position à partir du dessus.

ARTWORK: JEFFREY JEANSON  
2020 MAGE NOIR 40/154

### VENTS FAVORABLES

MANA COST: 2

COMPONENTS: Souffle 1

CARD ELEMENT: AIR

Ce tour-ci, vous pouvez échanger la Mana Air à 1 pour 1.

Renvoyez 1 composant Souffle que vous contrôlez dans votre deck en troisième position à partir du dessus.

ARTWORK: JEFFREY JEANSON  
2020 MAGE NOIR 40/154

### VENTS FAVORABLES

MANA COST: 2

COMPONENTS: Souffle 1

CARD ELEMENT: AIR

Ce tour-ci, vous pouvez échanger la Mana Air à 1 pour 1.

Renvoyez 1 composant Souffle que vous contrôlez dans votre deck en troisième position à partir du dessus.

ARTWORK: JEFFREY JEANSON  
2020 MAGE NOIR 40/154

### VENTS FAVORABLES

MANA COST: 2

COMPONENTS: Souffle 1

CARD ELEMENT: AIR

Ce tour-ci, vous pouvez échanger la Mana Air à 1 pour 1.

Renvoyez 1 composant Souffle que vous contrôlez dans votre deck en troisième position à partir du dessus.

ARTWORK: JEFFREY JEANSON  
2020 MAGE NOIR 40/154

### VENT VIOLENT

MANA COST: 3

COMPONENTS: Souffle 2

CARD ELEMENT: AIR

Infligez 4 points de dégâts à n'importe quelle cible.

Renvoyez 1 composant Souffle que vous contrôlez dans votre deck en troisième position à partir du dessus.

Si vous êtes Mage Noir, infligez 1 dégât de plus par composant Souffle que vous contrôlez.

ARTWORK: JEFFREY JEANSON  
2020 MAGE NOIR 41/154

### VENT VIOLENT

MANA COST: 3

COMPONENTS: Souffle 2

CARD ELEMENT: AIR

Infligez 4 points de dégâts à n'importe quelle cible.

Renvoyez 1 composant Souffle que vous contrôlez dans votre deck en troisième position à partir du dessus.

Si vous êtes Mage Noir, infligez 1 dégât de plus par composant Souffle que vous contrôlez.

ARTWORK: JEFFREY JEANSON  
2020 MAGE NOIR 41/154

### VENT VIOLENT

MANA COST: 3

COMPONENTS: Souffle 2

CARD ELEMENT: AIR

Infligez 4 points de dégâts à n'importe quelle cible.

Renvoyez 1 composant Souffle que vous contrôlez dans votre deck en troisième position à partir du dessus.

Si vous êtes Mage Noir, infligez 1 dégât de plus par composant Souffle que vous contrôlez.

ARTWORK: JEFFREY JEANSON  
2020 MAGE NOIR 41/154

### VENT VIOLENT

MANA COST: 3

COMPONENTS: Souffle 2

CARD ELEMENT: AIR

Infligez 4 points de dégâts à n'importe quelle cible.

Renvoyez 1 composant Souffle que vous contrôlez dans votre deck en troisième position à partir du dessus.

Si vous êtes Mage Noir, infligez 1 dégât de plus par composant Souffle que vous contrôlez.

ARTWORK: JEFFREY JEANSON  
2020 MAGE NOIR 41/154

### ZÉPHYR

MANA COST: 2

COMPONENTS: Souffle 1

CARD ELEMENT: AIR

Inflige 2 points de dégâts à n'importe quelle cible.

Vous piochez 1 carte.

ARTWORK: CAMILLE FOURCADE  
2020 MAGE NOIR 42/154

### ZÉPHYR

MANA COST: 2

COMPONENTS: Souffle 1

CARD ELEMENT: AIR

Inflige 2 points de dégâts à n'importe quelle cible.

Vous piochez 1 carte.

ARTWORK: CAMILLE FOURCADE  
2020 MAGE NOIR 42/154

### ZÉPHYR

MANA COST: 2

COMPONENTS: Souffle 1

CARD ELEMENT: AIR

Inflige 2 points de dégâts à n'importe quelle cible.

Vous piochez 1 carte.

ARTWORK: CAMILLE FOURCADE  
2020 MAGE NOIR 42/154

### ZÉPHYR

MANA COST: 2

COMPONENTS: Souffle 1

CARD ELEMENT: AIR

Inflige 2 points de dégâts à n'importe quelle cible.

Vous piochez 1 carte.

ARTWORK: CAMILLE FOURCADE  
2020 MAGE NOIR 42/154

### LAME D'AIR

MANA COST: 1 1

COMPONENTS: Souffle 1

CARD ELEMENT: AIR

Inflige 3 points de dégâts à n'importe quelle cible.

Renvoyez 1 composant Souffle que vous contrôlez dans votre deck en troisième position à partir du dessus.

Ne peut pas être redirigé ou réduit.

ARTWORK: CAMILLE FOURCADE  
2020 MAGE NOIR 43/154

### LAME D'AIR

MANA COST: 1 1

COMPONENTS: Souffle 1

CARD ELEMENT: AIR

Inflige 3 points de dégâts à n'importe quelle cible.

Renvoyez 1 composant Souffle que vous contrôlez dans votre deck en troisième position à partir du dessus.

Ne peut pas être redirigé ou réduit.

ARTWORK: CAMILLE FOURCADE  
2020 MAGE NOIR 43/154

**LAME D'AIR**

MANA COST: 1 1

COMPONENTS: Souffle 1

CARD ELEMENT: AIR

**Inflige 3 points de dégâts à n'importe quelle cible.****Renvoyez 1 composant Souffle que vous contrôlez dans votre deck en troisième position à partir du dessus.****Ne peut pas être redirigé ou réduit.**ARTWORK: CAMILLE FOURCADE  
2020 MAGE NOIR 43/154**LAME D'AIR**

MANA COST: 1 1

COMPONENTS: Souffle 1

CARD ELEMENT: AIR

**Inflige 3 points de dégâts à n'importe quelle cible.****Renvoyez 1 composant Souffle que vous contrôlez dans votre deck en troisième position à partir du dessus.****Ne peut pas être redirigé ou réduit.**ARTWORK: CAMILLE FOURCADE  
2020 MAGE NOIR 43/154**TORNADE**

MANA COST: 3

COMPONENTS: Vent 1

CARD ELEMENT: AIR

**Inflige 4 points de dégâts à n'importe quelle cible.****Les effets d'1 composant Vent que vous contrôlez sont appliqués.****Renvoyez le composant Vent choisi dans votre deck en troisième position à partir du dessus.**ARTWORK: GEOFFREY AMESSE  
2020 MAGE NOIR 44/154**TORNADE**

MANA COST: 3

COMPONENTS: Vent 1

CARD ELEMENT: AIR

**Inflige 4 points de dégâts à n'importe quelle cible.****Les effets d'1 composant Vent que vous contrôlez sont appliqués.****Renvoyez le composant Vent choisi dans votre deck en troisième position à partir du dessus.**ARTWORK: GEOFFREY AMESSE  
2020 MAGE NOIR 44/154**TORNADE**

MANA COST: 3

COMPONENTS: Vent 1

CARD ELEMENT: AIR

**Inflige 4 points de dégâts à n'importe quelle cible.****Les effets d'1 composant Vent que vous contrôlez sont appliqués.****Renvoyez le composant Vent choisi dans votre deck en troisième position à partir du dessus.**ARTWORK: GEOFFREY AMESSE  
2020 MAGE NOIR 44/154**TORNADE**

MANA COST: 3

COMPONENTS: Vent 1

CARD ELEMENT: AIR

**Inflige 4 points de dégâts à n'importe quelle cible.****Les effets d'1 composant Vent que vous contrôlez sont appliqués.****Renvoyez le composant Vent choisi dans votre deck en troisième position à partir du dessus.**ARTWORK: GEOFFREY AMESSE  
2020 MAGE NOIR 44/154**ACCÉLÉRATION**

MANA COST: 2 2

CARD ELEMENT: AIR

**Si vous êtes Mage Noir, ce sort coûte 1 Mana Arcane de moins à préparer.****Vous piochez 2 cartes.**ARTWORK: CAMILLE FOURCADE  
2020 MAGE NOIR 46/154**ACCÉLÉRATION**

MANA COST: 2 2

CARD ELEMENT: AIR

**Si vous êtes Mage Noir, ce sort coûte 1 Mana Arcane de moins à préparer.****Vous piochez 2 cartes.**ARTWORK: CAMILLE FOURCADE  
2020 MAGE NOIR 46/154

### ACCÉLÉRATION

MANA COST: 2 2

CARD ELEMENT: AIR

Si vous êtes Mage Noir, ce sort coûte 1 Mana Arcane de moins à préparer.

Vous piochez 2 cartes.

ARTWORK: CAMILLE FOURCADE  
2020 MAGE NOIR 46/154

### ACCÉLÉRATION

MANA COST: 2 2

CARD ELEMENT: AIR

Si vous êtes Mage Noir, ce sort coûte 1 Mana Arcane de moins à préparer.

Vous piochez 2 cartes.

ARTWORK: CAMILLE FOURCADE  
2020 MAGE NOIR 46/154

### BAGUETTE DES COURANTS D'AIR

MANA COST: 3 1

COMPONENTS: Vent 1

CARD ELEMENT: AIR

*Équipement: Arme*

Durant votre tour après votre phase de pioche, inflige 1 point de dégâts à l'adversaire et vous piochez 1 carte.

Lorsque cet Équipement arrive sur le plateau, il défasse le composant Vent utilisé pour le lancer, sauf si vous êtes Mage Noir.

ARTWORK: CAMILLE FOURCADE  
2020 MAGE NOIR 48/154

### BAGUETTE DES COURANTS D'AIR

MANA COST: 3 1

COMPONENTS: Vent 1

CARD ELEMENT: AIR

*Équipement: Arme*

Durant votre tour après votre phase de pioche, inflige 1 point de dégâts à l'adversaire et vous piochez 1 carte.

Lorsque cet Équipement arrive sur le plateau, il défasse le composant Vent utilisé pour le lancer, sauf si vous êtes Mage Noir.

ARTWORK: CAMILLE FOURCADE  
2020 MAGE NOIR 48/154

### ROBE DE MAGE AIR

MANA COST: 3 1 1

CARD ELEMENT: AIR

*Équipement: Corps*

Ce sort ne peut être préparé que par un Mage Noir.

Les sorts Air que vous préparez coûtent 1 Mana Air en moins.

Les effets de dégâts de vos cartes Air sont augmentés de 1.

ARTWORK: LAIN SMITH  
2020 MAGE NOIR 49/154

### ROBE DE MAGE AIR

MANA COST: 3 1 1

CARD ELEMENT: AIR

*Équipement: Corps*

Ce sort ne peut être préparé que par un Mage Noir.

Les sorts Air que vous préparez coûtent 1 Mana Air en moins.

Les effets de dégâts de vos cartes Air sont augmentés de 1.

ARTWORK: LAIN SMITH  
2020 MAGE NOIR 49/154

### RITUEL DU VIDE

MANA COST: 3 2

CARD ELEMENT: AIR

Vous passez Mage Noir.

Défaussez vous jusqu'à avoir 5 cartes ou moins en main. Votre taille maximale de main devient 5 jusqu'à la fin de la partie.

Vous pouvez défausser 1 carte pendant votre tour pour infliger 1 point de dégâts à n'importe quelle cible.  
(Vous pouvez utiliser cette capacité plusieurs fois durant votre tour)

ARTWORK: GEOFFREY AMESSE  
2020 MAGE NOIR 50/154

### RITUEL DU VIDE

MANA COST: 3 2

CARD ELEMENT: AIR

Vous passez Mage Noir.

Défaussez vous jusqu'à avoir 5 cartes ou moins en main. Votre taille maximale de main devient 5 jusqu'à la fin de la partie.

Vous pouvez défausser 1 carte pendant votre tour pour infliger 1 point de dégâts à n'importe quelle cible.  
(Vous pouvez utiliser cette capacité plusieurs fois durant votre tour)

ARTWORK: GEOFFREY AMESSE  
2020 MAGE NOIR 50/154