

MAGE NOIR

DÉFIS DU MODE SOLO 1/2

 **TROP FACILE**
—
Gagnez n'importe quel scénario avec 20+ PV restants

 **HEIN ?**
—
Perdez n'importe quel scénario avec plus de 0 PV

 **CHAAAAARGEZ !**
—
Gagnez n'importe quel scénario sans canaliser un seul sort

 **GRAND FINAL**
—
Gagnez n'importe quel scénario en infligeant tous vos dégâts sur un seul tour

 **BOSS RUSH (FACILE)**
—
Gagnez les 3 scénarios faciles d'affilée (Vos PV, plateau et deck restent inchangés entre chaque scénario)

 **SUR LE FIL**
—
Gagnez n'importe quel scénario avec 1 seul PV restant

 **PLUS D'ATOUT DANS LA MANCHE**
—
Gagnez n'importe quel scénario sans utiliser "Rappel au présent"

 **JUSTE À TEMPS**
—
Gagnez n'importe quel scénario sans aucune carte restante dans votre deck

 **À MOI !**
—
Gagnez n'importe quel scénario sans échanger de Mana

 **BOSS RUSH (DIFFICILE)**
—
Gagnez les 3 scénarios difficiles d'affilée (Vos PV, plateau et deck restent inchangés entre chaque scénario)

MULTIJOUEUR

 **BACKSTAB**
—
Tuez un ami et gagnez un scénario dans le même tour

 **DERNIER DEBOUT**
—
Gagnez un scénario à 4 en étant le seul encore en vie

 **PERSONNE DERRIÈRE**
—
Gagnez un scénario à 4 avec tout le monde en vie

 **MORT SUBITE**
—
Ayez tous les joueurs tués par l'adversaire dans le même tour

MAGE NOIR

DÉFIS DU MODE SOLO 2/2

VICTOIRE ÉLÉMENTAIRE

Gagnez chaque scénario avec un deck composé uniquement de sorts d'un seul élément

TÊTE À TÊTE

Gagnez chaque scénario avec l'Adversaire en première carte du deck

LE DUC (FACILE)










LE DUC (DIFFICILE)










LA DRUIDESSE (FACILE)










LA DRUIDESSE (DIFFICILE)










LE FAUCHEUR (FACILE)










LE FAUCHEUR (DIFFICILE)








